

LABORATORIO DIGITAL AUDIOVISUAL

UBICACIÓN:

Laboratorio 1:

Edificio Pasarela
Recinto Ferial de Canarias
Avenida de la Feria, 1
35012 Las Palmas de Gran Canaria
Islas Canarias. España

Laboratorio 2:

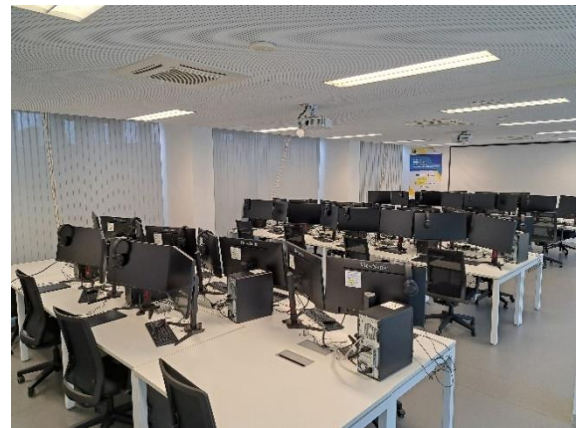
Edificio CDTIC.
Recinto Ferial de Canarias
Avenida de la Feria, 1
35012 Las Palmas de Gran Canaria
Islas Canarias. España

(pinchar a [Google maps](#))



PRINCIPALES CARACTERÍSTICAS:

- Laboratorios: 2
- Estaciones de trabajo: 40 (2 x 20)
- Composición de cada estación de trabajo:
 - 1 x PC
 - 2 x Monitores
 - 1 x Tableta gráfica
 - Ratón y teclado
 - Auriculares
 - Variedad de software para composición y edición digital.
- Otros equipos: 2 proyectores y 2 pantallas.



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS:

PCs:

- Marca y modelo: HP Z1 TWR G9
- Procesador: Intel Core i7-13700
- Memoria: 32GB DDR5
- GPU: NVIDIA GeForce RTX 3070
- Espacio de almacenamiento en disco: 2 x 1TB (SSD)
- Sistema operativo: Windows pro 64bits



Financiado por
la Unión Europea
NextGenerationEU



MONITORES:

- Marca y modelo: VIEWSONIC VX2780J-2K
- Dimensión: 27"
- Tasa FHD-IPS 16:9.
- Resolución: 2560 x 1440.
- Profundidad de color: 10 bits.
- Tasa de contraste: 1000:1.
- Brillo: 350 nits.
- Tasa de refresco: 60hz.
- Conexiones: x2 HDMI, x1 DisplayPort, x1 jack de auriculares

TABLETA GRÁFICA:

- Marca y modelo: WACOM INTUOS PRO M
- Dimensiones: A5 Wide
- Área activa: 148 mm x 224 mm
- Resolución: 5.080 lpi
- Conexión: Cable / inalámbrica
- Niveles de precisión: 8.192

SOFTWARE:

- 28 x Autodesk Maya 2024
- 2 x Cinema 4D - Maxon One (Zbrush + Cinema 4D education)
- 4 x Avid Media Composer
- 2 x Zbrush
- 15 x Adobe Creative Cloud: Photoshop, Illustrator, Acrobat Pro, Premier Pro, InDesign, After Effects
- 1 x Adobe Substance 3D: Substance painter 3D, Substance 3D stager, Substance 3D designer, Substance 3D Sampler, Substance 3D modeler, Substance 3D assets
- 20 x Toon Boom Harmony Premium
- 2 x Storyboard Pro
- 2 x Nuke
- 4 x Davinci Resolve Studio
- 2 x Shotguns with RV ShotGrid (ahora se denomina Autodesk Flow Production Tracking)